

Рубежный контроль 2 по Информатике

1

321

25

50

! Набор страниц и сайтов в Интернет, созданных для просмотра веб-браузером:

*+Всемирная Паутина.

! Интернет. Программное обеспечение, которое обнаруживает и отображает веб-страницы, включая текст, графику и другое мультимедиа содержащее, например музыку:

* Навигатор.

* Провайдер.

*+Браузер.

* Usenet.

* Интернет.

! Интернет. Компьютер в сети, который хранит всю информацию и ресурсы, а также обеспечивает доступ к ним с других компьютеров в сети:

* Глобальная сеть.

*+Сервер.

* Топология.

* Одноранговая сеть.

* Почтовая сеть.

! Интернет. Набор правил, которые помогают компьютерам "понимать" друг друга:

* Это устройство, обеспечивающее связь вашего компьютера с узлом провайдера.

* Имя компьютера или набор символов находящиеся справа от знака @.

* Клиент-сервер.

*+Протокол.

* Сервер.

! Интернет. Сеть, которая объединяет равноправные компьютеры:

* Сетевая топология.

*+Одноранговая сеть.

* Локальная сеть.

* Глобальная сеть.

* Протокол TCP/IP подключение в Internet.

! Интернет. Сетевая конференция в USENET, организованная для ведения дискуссий и обмена новостями:

* Протокол TCP/IP подключение в Internet.

*+Новостная группа.

* Управление подключением в Internet.

* Имя доменного адреса.

* Адреса сети.

! Интернет. Аппаратное обеспечение, установленное внутри компьютера, которое подсоединяет его к сети:

* Сетевая топология.

* Локальная сеть.

* Одноранговая сеть.

*+Сетевой адаптер.

* Новостная группа.

! Интернет. Группа компьютеров, соединенных каким-либо способом так, что люди могут обмениваться информацией и совместно использовать оборудование:

* Глобальная сеть.

*+Сеть.

* Сетевая топология.

* Электронная почта.

* Сервер.

! Интернет. Самая известная и большая в мире компьютерная сеть, соединяющая миллионы компьютеров в одну огромную сеть сетей:

- * Электронная почта.
- * Сетевая топология.
- *+Интернет.
- * Глобальная сеть.
- * Одноранговая сеть.
- ! Интернет. Набор правил, который управляет перемещением или копированием файлов с одного компьютера на другой:
- * Протокол TCP/IP и подключение к Internet.
- * Новостная группа.
- * Это устройство, обеспечивающее связь вашего компьютера с узлом провайдера.
- *+Протокол передачи файлов.
- * Сетевая топология.
- ! Интернет. Сообщение, пересылаемое по Интернет:
- * Объединение телефонных сетей.
- * Почтовая сеть.
- *+Электронная почта.
- * Протокол передачи файлов.
- * Протокол TCP/IP подключение в Internet.
- ! Интернет. Сеть, в которой выделенный компьютер содержит всю информацию и ресурсы, предоставляя доступ к ним другим компьютеров, находящихся в сети:
- *+Сеть клиент-сервер.
- * Сетевой адаптер.
- * Сервер.
- * Глобальная сеть.
- * Почтовая сеть.
- ! Интернет. Компьютер в сети, подсоединяющийся к серверу для получения информации:
- * Сеть клиент-сервер.
- *+Клиент.
- * Глобальная сеть.
- * Электронная почта.
- * Почтовая сеть.
- ! Интернет. Назовите имя сервера, который содержит всю информацию веб-сайта, например, microsoft.com:
- * Локальная сеть пользователей.
- *+Доменное имя.
- * Объединение телефонных сетей.
- * Имя компьютера или набор символов находящиеся справа от знака @.
- * Любые мультимедиа-файлы.
- ! Интернет. Название верхней, первой страницы веб-сайта:
- * Браузер.
- * Адреса сетей.
- * Имя пользователя.
- *+Домашняя страница.
- * Любые мультимедиа-файлы.
- ! Интернет. Способ связывания информации с различных веб-страниц или даже с различных сайтов с помощью гиперссылок:
- * Любые мультимедиа-файлы.
- *+Гипертекст.
- * Текст любого формата и графические рисунки.
- * Программа просмотра WWW-документов.
- * Протокол передачи гипертекста.
- ! Интернет. Язык программирования, используемый для создания веб-страниц:
- *+Язык гипертекстовой разметки.
- * Прикладная программа.
- * HTMLPad Front Page.
- * MicroSoft Word Microsoft Works.

- * Адреса сети.
- ! Интернет. Набор правил, или протокол, используемый для отправки и получения информации по Всемирной Паутине:
- * Новостная группа.
- * Текст любого формата и графические рисунки.
- * Протокол передачи файлов.
- *+Протокол передачи гипертекста.
- * Язык гипертекстовой разметки.
- ! Интернет. Назовите Веб-сайт с системой, которая исследует огромное количество сайтов поисковых систем и комбинирует для вас полученные результаты:
- * Данных приводит в одну систему.
- *+Поисковая система по метаданным.
- * Информационный сервер.
- * Клиент-сервер.
- * Текст любого формата и графические рисунки.
- ! Интернет. Бесплатная информация, которая доступна любому пользователю:
- * Веб-сайт электронного правительства.
- * Веб - портал Республики Казахстан.
- *+Общественная собственность.
- * Доменное имя.
- * Текст любого формата и графические рисунки.
- ! Интернет. Звуковые файлы, начинающие проигрываться в программе через браузер прежде, чем файл загружается полностью:
- *+Потоковое аудио.
- * Программа просмотра WWW-документов.
- * Любые мультимедиа-файлы.
- * Текст любого формата и графические рисунки.
- * Доменное имя.
- ! Адрес веб-сайта во Всемирной Паутине, например, <http://www.microsoft.com>:
- * URL адрес.
- * Локатор.
- * Универсальный локатор ресурса.
- *+IP адрес.
- * Протокол TCP/IP и подключение к Internet.
- ! Интернет. Программное обеспечение, которое обнаруживает и отображает веб-страницы, включая текст, графику и другое мультимедиа содержимое, например музыку:
- * Провайдер.
- * Брандмауэр.
- * Электронная почта.
- *+Браузер.
- * IP адрес.
- ! Интернет. Организация, которая имеет IP - адрес называется:
- * Брандмауэром.
- * Шлюзом.
- *+Провайдером.
- * Браузером.
- * Навигатором.
- ! Интернет. Специальный язык форматирования текстовых (электронных) документов:
- * FORTRAN.
- * PASCAL.
- * BASIC.
- *+HTML.
- * ADA.
- ! Интернет. INTERNET - это:
- *+Объединение компьютерных сетей, использующих общую группу протоколов.

- * Объединение телефонных сетей.
- * Локальная сеть пользователей.
- * Международное объединение пользователей.
- * Почтовая сеть.
- ! Интернет. E-mail - это:
- *+Электронная почта.
- * Почтовая сеть.
- * Электронный канал.
- * Телефон.
- * Телетайп.
- ! Интернет. Общее название программ, которые служат для просмотра WWW -страниц:
- * Usenet.
- *+Browser.
- * E-mail.
- * WWW.
- * Newsgroup.
- ! Интернет. TCP/IP - это:
- * Протокол, разбивающий исходное сообщение на несколько фрагментов.
- * Набор соглашений о правилах формирования соглашений.
- *+Группа стандартных протоколов для обмена данными между компьютерами.
- * Протокол доступа к сообщениям.
- * Протокол, отвечающий за физическую пересылку электронных сообщений.
- ! Интернет - это:
- *+Всемирная глобальная сеть.
- * Всемирная локальная сеть.
- * Письма, составленные на компьютере.
- * Текстовый навигатор.
- * Информационный навигатор.
- ! E - mail (Electronic Mail) или электронная почта - это:
- *+Способ обмена информацией путем рассылки по сети сообщений, адресованных конкретным абонентом.
- * Письма, составленные на компьютере.
- * Информационный архив.
- * Текстовый навигатор.
- * Всемирная локальная сеть.
- ! WWW - это:
- *+Всемирная паутина - это один из популярных и быстрорастущих служб Интернета.
- * Способ обмена информацией путем рассылки по сети сообщений, адресованных конкретным абонентам.
- * Письма, составленные на компьютере.
- * Информационный архив.
- * Всемирная глобальная сеть.
- ! Модем - это:
- *+Это устройство, обеспечивающее связь вашего компьютера с узлом провайдера.
- * Это устройство, выводящее на печать.
- * Это устройство, копирующее документ.
- * Письма, составленные на компьютере.
- * Способ обмена информацией путем рассылки по сети сообщений, адресованных конкретным абонентам.
- ! Интернет. Домен - это:
- *+Имя компьютера или набор символов находящийся справа от знака @.
- * Способ обмена информацией путем рассылки по сети сообщений, адресованных конкретным абонентом.
- * Это устройство, обеспечивающее связь вашего компьютера с узлом провайдера.
- * Письма, составленные на компьютере.
- * Всемирная паутина - это один из популярных и быстрорастущих служб Интернета.

! Интернет. Протокол - это:

- *+Основной способ передачи файлов между удаленными компьютерами.
- * Способ обмена информацией путем рассылки по сети сообщений, адресованных конкретным абонентам.
- * Имя компьютера или набор символов находящийся справа от знака @.
- * Компьютер, который предназначен для входа и работы в сети конечных пользователей.
- * Это устройство, обеспечивающее связь вашего компьютера с узлом провайдера.

! Интернет. Для связи компьютера через модемы используются:

- *+Телефонные линии.
- * Спутниковые каналы.
- * Радиоволны.
- * Телефонные линии, оптоволокно, спутниковые каналы и радиоволны.
- * Витая пара.

! В системе INTERNET и совместимых с ней разделы "Кому" и "Куда" разделены знаком:

- * &.
- * 3.
- *+@.
- * *.
- * #.

! Интернет. Геометрическая схема компьютерного объединения называется:

- * Локальной сетью.
- * Шинной топологией.
- *+Сетевой топологией.
- * Кольцевой топологией.
- * Локальной топологией.

! Важный шаг по выбору Модема:

- *+Скорость приема и отправки информации.
- * Доверие на сохранение связи со станцией.
- * Стоимость модема.
- * Совпадение компьютерной информации с Модемом.
- * Объем модема.

! Какую функцию выполняет E-mail среди потребителей сетей услуг:

- * Информацию показа.
- * Информацию копирования показа.
- * Информацию сохранения показа.
- *+Информацию обмена данных.
- * Информацию обработки данных.

! Интернет. Название этого символа @:

- * Улитка.
- * Утилит.
- * Барашек.
- *+Собачка.
- * Козочка.

! Интернет. Неправильный адрес:

- *+Vera@ittekz.
- * Ivan@iatp.ru.
- * Soet@hotmail.com.
- * Dyrak@mit.edu.
- * www.khabar.kz.

! В Internet HTTP протокол нужен для:

- * Запоминания данных.
- * Создания Web-сайта.
- *+Передачи гипертекста.
- * Разметки страниц текста.
- * Удаления текста.

! Интернет был разработан впервые в (страна):

- *+США.
- * Албании.

- * Канаде.
- * Великобритании.
- * Германии.

! Интернет. Связь Провайдера по телефонной линии:

- *+Цифровая.
- * Аналоговая.
- * Дополнительное подключение с АВУ.
- * Телефон на блокираторе.
- * Цифровая - аналоговая.

! Интернет. Действие уверенного варианта для отправки письма, написанного на русском языке, по электронной почте:

- * Необходим конвертор-программа для получателя письма.
- *+Для получателя необходимо, чтоб в его почтовом сервере была кириллица шрифта (русского алфавита).
- * Возможности вашего Провайдера.
- * Письмо, написанное на русском языке, записано латинским шрифтом.
- * Невозможно отправить письмо на русском языке по электронной почте.

! Интернет. Domain - Домен:

- *+Поиск данных (слова).
- * Управление с одним компьютером и информационные сетевые ресурсы (группа ресурсов).
- * Поисковый инструмент документа из Internet-та.
- * Сетевые ресурсы.
- * Программа.

! Интернет. Сеть не бывает:

- *+Служебной.
- * Локальной.
- * Компьютерной.
- * Глобальной.
- * Программной.

! Интернет. Неправильный адрес всемирной паутины:

- * WWW.jobcenter.com.
- *+WWW@jobcenter.com.
- * WWW.jobcenter.ru.
- * WWW.jobcenter.ca.
- * WWW.jobcenter.kz.

! Интернет. Правильно указанный адрес всемирной паутины:

- * WWW.@jobcenter.com.
- *+WWW.jobcenter.com.
- * WWW.jobcenter.@ru.
- * @_WWW.jobcenter.ca.
- * WWW.@.kz.

! Интернет. Функция внешнего сервера:

- * Сохранение информации.
- * Просмотр информации.
- *+Перенос информации.
- * Копирование информации.
- * Обработка информации.

! INTERNET. Совокупность всех взаимосвязанных локальных сетей между собой называют:

- * Запросом.
- * Одноранговой сетью.
- * Локальной сетью.
- *+Глобальной сетью.
- * Топологией.

! Интернет. Начальная форма записи адреса Web сервера:

- * IP адрес.
- *+URL адрес.
- * DNS адрес.

- * SRL адрес.
- * TCP адрес.
- ! Интернет. Собственный URL адрес Web страницы называется:
- *+Сайтом.
- * Адресом.
- * Узлом.
- * Страницей.
- * Книгой.
- ! Интернет. Имя домена, представляющего Республику Казахстан в системе адресов Internet:
- * Kzt.
- * Rk.
- * Rkt.
- *+Kz.
- * Ri.
- ! Интернет. Имя домена, представляющего Россию в системе адресов Internet:
- * Kzt.
- * Rk.
- * Rkt.
- * Kz.
- *+Ri.
- ! Интернет. Название вида закрытой сети, которая объединяет несколько локальных сетей на большом расстоянии:
- *+Корпоративная сеть.
- * Глобальная сеть.
- * Локальная сеть.
- * Компьютерная сеть.
- * Огромная сеть.
- ! Интернет. Конфигурация локальных сетей называется:
- *+Топологией.
- * TCP.
- * IP.
- * WWW.
- * TCP/IP.
- ! Интернет. Укажите название меню, в котором имеется команда кодирования символов Web страниц:
- * Обновить.
- * Остановить.
- *+Вид.
- * Избранное.
- * Просмотр
- ! Интернет. Англоязычное сокращение понятия "локальная сеть":
- * WAN;
- * MAN;
- *+LAN;
- * SUN;
- * DAN.
- ! Интернет. Для работы в сети Интернет необходимо:
- *+Компьютер, модем, телефон.
- * Компьютер, сканер, модем.
- * Компьютер, телефон.
- * Компьютер, модем, принтер.
- * Телефон, модем.
- ! Интернет. Сервер - это:
- *+Компьютер, управляющий доступом пользователей в сеть.
- * Группа компьютеров, расположенных недалеко друг от друга и объединенных в сеть.
- * Компьютер, подключенный к сети.
- * Устройство, предназначенное для передачи данных с одного компьютера на другой, обычно по телефонной линии.

* Совокупность текста, рисунков, звуков и видеоизображений.
! Интернет. Web-страницы имеют формат (расширение):
* *.txt;
* *.doc;
* *.exe;
* *.Bmp;
+.htm.
! Интернет. Самой известной всемирной компьютерной сетью является:
* InterDa;
*+InterNet;
* IntraNet;
* IntreGal;
* InterView
! Интернет. О чем говорит информация "Адрес URL не найден":
* Об отсутствии данного адреса.
*+О не надобности адреса.
* "Не закончен, ошибка в наборе".
* Качество работы низкое.
* О завершении работы.
! Интернет. При помощи какого адреса можно найти лист Браузера:
* SRL адрес.
*+URL адрес.
* IP адрес.
* DNS адрес.
* IT адрес.
! Интернет. Компьютер, предназначенный для сбора больших информации:
*+Информационный сервер.
* Клиент-сервер.
* Pentium 2/350 МГц.
* Модем.
* Принтер.
! Интернет. Укажите блок ПК, связывающий узел Провайдера:
* Сканер.
* Монитор.
*+Модем.
* Процессор.
* Принтер.
! Интернет. Собственный URL адрес Web страниц:
*+Сайт.
* Адрес.
* Узел.
* Страница.
* Книга.
! Интернет. Постоянный адрес сетевого компьютера:
* URL адрес.
*+IP адрес.
* DNS адрес.
* SRL адрес.
* IT адрес.
! Интернет. Протокол TCP обеспечивает:
* Деление данных на несколько частей.
*+Передачу данных.
* Приводит данные в одну систему.
* Составление данных.
! Интернет. От вскрытия незнакомых писем должны предохраняться,
потому что:
*+Могут быть вирусы.
* Содержание письма может измениться, если не будет информации
о кодировке.
* Отправитель письма имеет возможность один раз просмотреть ваш
почтовый ящик.

- * Это услуга платная.
- * Отправитель письма имеет возможность изменить почтовый ящик.
- ! Интернет. Для просмотра Web-страниц в Интернете используются программы:
- * MicroSoft Word или Word Pad.
- * MicroSoft Access или Microsoft Works.
- *+Internet Explorer или NetScape Navigator, Opera.
- * HTMLPad или Front Page.
- * MicroSoft Word или Microsoft Works.
- ! <http://www.nets.kz> означает:
- * Информацию о той или иной компании.
- * Протокол, по которому можно найти нужную информацию.
- *+Гипертекстовый протокол, где указывается электронный адрес компании.
- * Это электронный адрес компании.
- * Текстовый файл.
- ! Internet Information Services представляет:
- * Службу справочной информации в Интернете, выполняющую роль проводника.
- *+Службу справочной информации в Интернете, выполняющую роль администратора.
- * Компонент Windows, облегчающий публикацию сведений и внедрение деловых приложений в Интернете.
- * Компонент системы, выполняющий роль главной программы управления в Интернете.
- * Служба поиска.
- ! AVP это:
- * Программа, распространяющая вирус.
- * Программа, сжимающая файл для экономии места на диске.
- *+Антивирусная программа.
- * Программа архиватор.
- * Графический редактор.
- ! Вирус это:
- *+Специальная программа, которая вмешивается в работу программ.
- * Информация в машине.
- * Специальная память для хранения информации.
- * Система для более удобного использования MS DOS.
- * Специальные программы.
- ! Как запустить антивирусную программу AVP:
- *+Пуск - Программы - Antiviral Toolkit Pro.
- * Пуск - Программы - Стандартные - Служебные программы - Проверка диска.
- * Автоматически включается с операционной системой.
- * Главное меню - Программы - AVP .
- * Проводник - Программы - Стандартные - Служебные программы.
- ! Компьютерный вирус - это:
- *+Программа, которая размножается сама по себе и причиняет вред компьютеру пользователя и другим объектам, расположенным в сети.
- * Не читаемые данные, которые сохранены на жестком или на флорпи диске.
- * Скрытые программы, которые стирают, но они не удаляются.
- * Программы, которые не дают возможность открыть данные с паролем.
- * Программа, которая защищает компьютер от вредоносных файлов.
- ! Отличительными особенностями компьютерного вируса являются:
- * Значительный объем программного кода.
- * Необходимость запуска программы со стороны пользователя.
- * Способность к повышению помехоустойчивости операционной системы.
- *+Маленький объем. Способность к самостоятельному запуску и многократному копированию кода, к созданию помех корректной работе компьютера.
- * Легкость распознавания.
- ! Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе:
- * Загрузки и прослушивания звуковых файлов.

- * Загрузки и просмотра видеофайлов.
- * Редактирование документов в формате MS DOS.
- * Загрузки и редактирования графических файлов.
- *+Загрузки файлов.
- ! Компьютерный вирус - это:
- *+Программа, повреждающая компьютерные программы и данные.
- * Язык программирования.
- * Текстовый редактор.
- * Графический редактор.
- * Программа, выполняющая запуск компьютера.
- ! В зависимости от среды обитания компьютерные вирусы делятся на:
- *+Сетевые, файловые, загрузочные, файлово - загрузочные.
- * Детекторы, доктора, ревизоры, фильтры, вакцины.
- * Резидентные, нерезидентные.
- * Неопасные, опасные, очень опасные.
- * Паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- ! По способу заражения компьютерные вирусы делят на:
- * Сетевые, файловые, загрузочные, файлово - загрузочные.
- * Детекторы, доктора, ревизоры, фильтры, вакцины.
- *+Резидентные, нерезидентные.
- * Неопасные, опасные, очень опасные.
- * Паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- ! По степени воздействия компьютерные вирусы делятся на:
- * Сетевые, файловые, загрузочные, файлово - загрузочные.
- * Детекторы, доктора, ревизоры, фильтры, вакцины.
- * Резидентные, нерезидентные.
- *+Неопасные, опасные, очень опасные.
- * Паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- ! По особенностям алгоритма компьютерные вирусы делят на:
- * Сетевые, файловые, загрузочные, файлово - загрузочные.
- * Детекторы, доктора, ревизоры, фильтры, вакцины.
- * Резидентные, нерезидентные.
- * Неопасные, опасные, очень опасные.
- *+Паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- ! Виды антивирусных программ:
- * Сетевые, файловые, загрузочные, файлово - загрузочные.
- *+Детекторы, доктора или фаги, ревизоры, фильтры, вакцины.
- * Резидентные, нерезидентные.
- * Неопасные, опасные, очень опасные.
- * Паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- ! Антивирусные программы можно разделить на основные группы:
- *+Детекторы, доктора, ревизоры.
- * Фильтры, вакцины.
- * Детекторы, доктора, ревизоры, доктора-ревизоры, фильтры, вакцины.
- * Резидентные, нерезидентные.
- * Макросы, резидентные, полиморфные, нерезидентные, сетевые.
- ! Антивирусные программы:
- * Брандмаузеры.
- * Архиваторы.
- *+Антивирусы.
- * Сканеры.
- * Антиспаммеры.
- ! Укажите антивирусную программу:
- * Outlook Express.
- *+Doctor Web.
- * MS Excel.
- * MS Word.
- * Rar.
- ! Программа для поиска и лечения компьютерных вирусов:
- *+Dr Web.
- * E-Mail, Powertweak.

- * Chat, Excel.
- * Use Net, Cache Man.
- * Graphics, Word.
- ! Компьютерный вирус - это:
- *+Программа, способная создавать свои собственные копии.
- * Программа, способная заразить человека.
- * Программа, способная испортить аппаратную часть компьютера.
- * Нет правильного ответа.
- * Программа, способная разрушить только программы, написанные на алгоритмических языках.
- ! Программы-ревизоры:
- * Обнаруживают зараженные файлы.
- * Лечат зараженные файлы.
- *+Обнаруживают изменения в файлах.
- * Обнаруживают изменения и лечат.
- ! Полиморфные вирусы:
- * Способны перехватывать обращение к файловой системе.
- * Могут испортить головки дисководов.
- * Содержат в себе логические бомбы.
- *+Способны изменять свой код.
- * Вирусы, поражающие выполняемые файлы.
- ! Программы-ревизоры дисков:
- * Восстанавливают зараженные файлы в исходное состояние.
- * Архивируют файлы MS DOS.
- * Записывают свой код в конец файла.
- *+Находят скрытые вирусы.
- * Проверяют файлы Windows.
- ! Стелс-вирусы:
- * Заражают драйверы.
- * Заражают загрузочные сектора.
- * Уничтожают всю информацию.
- * Выводят на экран графический рисунок.
- *+Скрывают свое присутствие.
- ! К методу обнаружения вирусов относятся:
- * Запись объема всех файлов.
- * Проверка выполняемых файлов.
- *+Сканирование.
- * Копирование файлов.
- * Эвристический анализ.
- ! Как компьютер может заразиться вирусом:
- *+При выполнении зараженной программы.
- * При неправильной загрузке.
- * При вставке дискеты с зараженной программой в дисковод.
- * Нет правильного ответа.
- * При загрузке драйверов.
- ! Программы-детекторы:
- *+Обнаруживают зараженные файлы.
- * Лечат зараженные файлы.
- * Обнаруживают изменения в файлах.
- * Обнаруживают изменения и лечат.
- * Модифицируют программы.
- ! Программы-доктора:
- * Обнаруживают зараженные файлы.
- *+Лечат зараженные файлы.
- * Обнаруживают изменения в файлах.
- * Обнаруживают изменения и лечат.
- * Модифицируют программы.
- ! Программы доктора-ревизоры:
- * Обнаруживают зараженные файлы.
- * Лечат зараженные файлы.
- * Обнаруживают изменения в файлах.

- *+Обнаруживают изменения и печат.
- * Модифицируют программы.
- ! Что такое компьютерный вирус:
- * Совокупность программ, обеспечивающая сжатие объемов файлов, с целью экономии места на диске.
- * Программа для приведения архивированного файла к начальному виду.
- * Программа, используемая для увеличения скорости работы диска с сохраненными файлами, разделенными на части.
- *+Специально написанная программа небольшого объема, копирующая себя в другие файлы и программы, и портящая их.
- * Программа, не приносящая никакого вреда компьютеру, не выполняющая ничего.
- ! Укажите две основные группы вирусов:
- * Сетевые, файловые.
- * Неопасные, очень опасные.
- * Студенческие, загрузочные.
- * Макро, микро.
- *+Резидентные, нерезидентные.
- ! Как называются вирусы, изменяющие файловую систему на диске:
- * Boot- вирусы.
- * Файловые вирусы.
- *+Невидимые вирусы.
- * Саморазвивающиеся вирусы.
- * DIR- вирусы.
- ! Вирусы, пользующиеся ошибками и неточностями в комплексе программных средств:
- *+Вирусы-перехватчики.
- * Логические бомбы.
- * Черви.
- * Троянские кони.
- * Агитаторы.
- ! Укажите, программу, защищающую только от известных видов вирусов и не распознающую новые вирусы:
- * Программа-доктор.
- * Программа-ревизор.
- * Программа-вакцина.
- *+Программа-детектор.
- * Программа-фильтр.
- ! Как называется программа, запоминая данные о системной области программ и диска, затем определяющая несоответствие при сравнении:
- * Программа-доктор.
- *+Программа-ревизор.
- * Программа-фильтр.
- * Программа-детектор.
- * Программа-вакцина.
- ! Антивирусные программы:
- *+AidsTest, Doctor Web, Kaspersky KAV.
- * MS Word, MS Excel, MS Access.
- * MS DOS, NC.
- * ARJ, RAR, ZIP.
- * AutoCAD, CorelDraw.
- ! В каком случае компьютер заражается вирусом:
- * При тестировании компьютера.
- * При перезагрузке компьютера.
- * При форматировании диска.
- * При запуске программы Doctor Web.
- *+При работе с зараженной программой.
- ! Разновидности средств защиты информации:
- *+Копирование информации, разграничение доступа.
- * Копирование информации, программы закладки и сетевые черви.
- * Троянский Конь, разграничение доступа.

- * Копирование информации, Троянский Конь.
- * Программы закладки и сетевые черви.
- ! Программа доктор (фаг):
- * Ищет вирусы с известной сигнатурой.
- * Предотвращает заражение файлов.
- *+Находит зараженные файлы и лечит их.
- * Сравнивает исходное состояние файла с текущим.
- * Обнаруживает подозрительные действия.
- ! Заражение загрузочными вирусами происходит при:
- *+Включении компьютера с занятым floppy.
- * Считывании информации из файла.
- * Записи информации в файл.
- * Закрытии файла.
- * Открытии файла.
- ! Загрузочные вирусы могут заражать:
- * Eхе-файлы.
- * COM-файлы.
- * Batch-файлы.
- *+Программу Boot-Strap.
- * OBJ-файлы.
- ! Репликаторы:
- * Удаляют вирус.
- * Обнаруживают вирус.
- * Предупреждают заражение вирусом.
- * Уничтожают программу вирус.
- *+Переносят вирус.
- ! Программы-ревизоры:
- * Лечат диск.
- *+Запоминают сведения о состоянии программ.
- * Лечат весь компьютер.
- * Удаляют только зараженные файлы Windows.
- * Используют вакцины.
- ! При запуске зараженной программы управление переходит:
- * Вирусу в начале и конце сеанса работы программы.
- *+Программе, а затем после окончания выполнения программы - вирусу.
- * Пока выполняется программа, вирус непрерывно заражает другие файлы.
- * Пока выполняется программа, вирус временами заражает другие файлы.
- * Вирусу, который находит и заражает другие файлы.
- ! Макровирусы являются:
- * Загрузочными файлами.
- * Сетевыми файлами.
- *+Макрокомандами (макросами).
- * Пакетными файлами.
- * Диалоговыми файлами.
- ! Резидентный вирус - это:
- * Вирус, не сохраняемый в оперативной памяти после окончания работы программы- носителя вируса.
- * Сетевой вирус.
- *+Вирус, сохраняемый в оперативной памяти после окончания работы программы-носителя вируса.
- * Вирусы, известные издавна.
- * DIR- вирусы.
- ! Программы-фаги:
- *+Удаляют вирус в зараженных программах.
- * Заражают вирусом программы.
- * Обнаруживают вирус.
- * Предупреждают заражение вирусом.
- * Уничтожают программу.
- ! Компьютер заражается вирусом в том случае, когда:

- * Работают с программой Drweb.
- *+Работают с зараженными вирусом программами.
- * Проводится тестирование компьютера.
- * Форматируется дискета.
- * Проводится перезагрузка компьютера.
- ! Компьютерные вирусы:
- *+Пишутся людьми специально для нанесения ущерба пользователям персональных компьютеров.
- * Возникают в связи со сбоями в работе аппаратных средств компьютера.
- * Зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов.
- * Являются следствием ошибок в операционной системе.
- * Имеют биологическое происхождение.
- ! Компьютерный вирус это:
- * Человек, наносящий вред компьютеру.
- * Программа, приносящая вред компьютеру.
- * Неопытный пользователь.
- * Микроорганизм, живущий внутри компьютера.
- *+Зараженные данные, получаемые по сети Интернет.
- ! Для надежности работы антивирусных программ применяют операцию:
- *+Обновления базы.
- * Ввода в архив.
- * Копирования архиватора.
- * Определение через сеть.
- ! Что такое антивирус:
- *+Это специальная программа, написанная для конкретных вирусов.
- * 100% защита от вируса.
- * Загрузочные файлы.
- * Модифицирующие программы.
- * Резидентные файлы.
- ! Какая из ниже перечисленных программ является ревизором:
- *+Adinf.
- * DrWeb.
- * Sherif.
- * Aidstest.
- * Dir-I.
- ! Программа-фильтр:
- * Предотвращает заражение файлов.
- *+Ищет вирусы с известной сигнатурой.
- * Сравнивает исходное состояние файла с текущим.
- * Находит зараженные файлы и лечит их.
- * Обнаруживает подозрительные действия.
- ! Какая программа находит зараженные файлы и лечит их:
- * Программа-фильтр.
- * Программа-вакцина.
- * Программа-ревизор,
- *+Программа доктор (фаг).
- * Программа-детектор.
- ! Защита информации в системах и сетях - это:
- *+Системное обеспечение надежности информации.
- * Процесс обработки информации.
- * Программа-ревизор.
- * Аппаратное средство.
- * Программное средство.
- ! Объект защиты информации - это:
- *+Структурный компонент системы, который содержит информацию подлежащую защите.
- * Совокупность данных, которая содержит информацию подлежащую защите.
- * Операционная система.
- * Драйверы.

- * Архиваторы.
- ! Элемент защиты информации - это:
- * Структурный компонент системы, который содержит информацию подлежащую защите.
- *+Совокупность данных, которая содержит информацию подлежащую защите.
- * Узел связи.
- * Накопители.
- * Средства отображения информации.
- ! Разновидности средств защиты информации:
- *+Копирование информации, разграничение доступа.
- * Копирование информации, программы закладки и сетевые черви.
- * Троянский Конь, разграничение доступа.
- * Копирование информации, Троянский Конь.
- * Программы закладки и сетевые черви.
- ! Абсолютно надежным шифром является:
- *+Шифр Вернама.
- * Шифр Цезаря.
- * Система Омофонов.
- * RSA.
- * DES.
- ! С помощью парольной защиты осуществляется:
- * Аутентификация объекта (сообщения).
- * Гаммирование.
- *+Аутентификация субъекта (пользователя).
- * Идентификация объекта.
- * Идентификация субъекта.
- ! Управление процессом шифрования осуществляется с помощью:
- * Подстановки.
- * Перестановки.
- * Гаммирования.
- *+Ключа.
- * ДПЧ.
- ! Симметричная криптосистема:
- * RSA.
- * Эль-Гамала.
- *+ГОСТ 28147-89.
- * Диффи-Хеллмана.
- * SNA.
- ! Ассиметричная криптосистема:
- *+RSA.
- * Вижинера.
- * ГОСТ 28147-89.
- * Цезаря.
- * Омофонов.
- ! Информация зашифровывается с помощью закрытого ключа и расшифровывается с помощью открытого при использовании:
- * Системы омофонов.
- * Алгоритма RSA.
- *+Электронной подписи.
- * Сжатия.
- * Скремблирования.
- ! Информация зашифровывается с помощью открытого ключа и расшифровывается с помощью закрытого при использовании:
- * Системы омофонов.
- * RSA.
- *+Электронной подписи.
- * Сжатия.
- * Скремблирования.
- ! Защита стационарных программ от НСК осуществляется привязкой к:
- * Нестандартному сектору ключевой дискеты.
- * Нестандартной дорожке ключевой дискеты.

- * Последовательности секторов на дорожке.
- *+Дате изготовления компьютера.
- * Типу ключевой дискеты.
- ! Защита мобильных программ от НСК осуществляется привязкой к:
- * Дате изготовления компьютера.
- * Типу компьютера.
- *+Характеристике ключевой дискеты.
- * Номеру первого кластера.
- * BIOSy.
- ! Типовая архитектура подсистемы защиты ОС включает следующее:
- * FAT.
- * Каталог.
- * Таблица дескрипторов.
- * Вектор доступа.
- *+Аудит.
- ! Укажите организацию парольного доступа к информационным сетям:
 - 1) Пластиковые карточки и электронные жетоны;
 - 2) Обеспечение целостности;
 - 3) Биометрические методы;
 - 4) Засекречивание данных;
- * 1, 2 и 3.
- *+1 и 3.
- * 2 и 4.
- * только 4.
- * 1, 2, 3 и 4.
- ! Вопрос обеспечения информационной безопасности встал с развитием:
- * Локальной сети.
- * Глобальной сети.
- *+Корпоративной сети.
- * Линейной сети.
- * Виртуальной сети.
- ! На персональном компьютере потеря информации связана с:
 - 1) действием компьютерных вирусов;
 - 2) отключением или сбоем питания;
 - 3) повреждением носителей информации;
 - 4) ошибочными действиями пользователя.
- * 1, 2 и 3.
- * 1 и 3.
- * 2 и 4.
- * только 4.
- *+1, 2, 3 и 4.
- ! Доступ к ресурсам ОС чаще всего ограничен следующими средствами защиты:
 - 1) Архив; 2) Копия; 3) Антивирус; 4) Пароль;
- * 1, 2 и 3.
- * 1 и 3.
- * 2 и 4.
- *+только 4.
- * 1, 2, 3 и 4.
- ! Экспертные системы - это:
- * Искусственный интеллект, не относящийся к знанию.
- *+Системы искусственного интеллекта, основанные на знаниях.
- * Совокупность знаний.
- * Гипертекстовые системы.
- * Системы контекстной помощи.
- ! Медицинские экспертные системы:
- *+Диагностические системы второго поколения.
- * Диагностические системы первого поколения.
- * Диагностические системы третьего поколения.

- * Диагностические системы четвертого поколения.
- * Диагностические системы пятого поколения.
- ! Основная цель искусственного интеллекта:
- * Выделение основных концепций проблемной области.
- * Имитация интеллектуальной деятельности человека при передаче ЭВМ.
- *+Имитация интеллектуальной деятельности человека для передачи ЭВМ рутинных процессов.
- * Назначение основных концепций проблемной области.
- * Сохранение основных концепций проблемной области.
- ! Системы искусственного интеллекта - это:
- * Направление искусственного интеллекта.
- * Деятельности, связанные с направлением искусственного интеллекта.
- * Машинные программы, создаваемые внутри направления экспертных систем.
- *+Машинные программы, создаваемые внутри направления искусственных интеллектуальных систем.
- * Направления экспертных систем.
- ! Экспертными системами занимаются:
- * Эксперты, специалисты в области искусственного интеллекта, студенты.
- * Студенты и специалисты в области искусственного интеллекта.
- *+Эксперты и специалисты в области искусственного интеллекта.
- * Эксперты, студенты.
- * Врачи.
- ! Процесс построения экспертной системы состоит из ... этапов:
- * 8.
- * 2.
- * 3.
- * 4.
- *+5.
- ! Первый этап построения экспертной системы:
- *+Определение целей и задач, для которых конструируется экспертная система.
- * Выделение основных концепций проблемной области, отражающих знания экспертов.
- * Изменение основных концепций проблемной области.
- * Проверка работы экспертной системы.
- * Назначение основных концепций проблемной области.
- ! Второй этап построения экспертной системы:
- * Определение целей и задач, для которых конструируется экспертная система.
- *+Выделение основных концепций проблемной области, отражающих знания экспертов.
- * Изменение основных концепций проблемной области.
- * Проверка работы экспертной системы.
- * Назначение основных концепций проблемной области.
- ! Четвертый этап построения экспертной системы:
- * Определение целей и задач, для которых конструируется экспертная система.
- * Выделение основных концепций проблемной области, отражающих знания экспертов.
- * Изменение основных концепций проблемной области.
- * Проверка работы экспертной системы.
- *+Непосредственно построение базы знаний.
- ! Пятый этап построения экспертной системы:
- * Определение целей и задач, для которых конструируется экспертная система.
- * Выделение основных концепций проблемной области, отражающих знания экспертов.

- * Изменение основных концепций проблемной области.
- *+Проверка работы экспертной системы.
- * Назначение основных концепций проблемной области.
- ! Экспертные системы должны содержать не менее:
- * Двух основных элементов.
- * Трех основных элементов.
- *+Четырех основных элементов.
- * Пяти основных элементов.
- * Шести основных элементов.
- ! Интеллектуальные системы интерфейса:
- *+Интеллектуальная база данных, гипертекстовые системы, системы контекстной помощи, когнитивная графика.
- * Интеллектуальная база данных, когнитивная графика.
- * Интеллектуальная база данных, гипертекстовые системы.
- * Гипертекстовые системы, системы контекстной помощи, когнитивная графика.
- * Системы контекстной помощи, когнитивная графика.
- ! Области применения экспертных систем:
- * Планирование, контроль и управление, повествование, обучение.
- * Планирование.
- * Медицинская диагностика, обобщение, прогнозирование.
- *+Медицинская диагностика, прогнозирование, планирование, контроль и управление, обучение.
- * Прогнозирование, планирование, контроль и повествование, управление.
- ! Диагностическая система используется для:
- * Назначения изменений, происходящих в организме.
- * Предотвращения изменений в организме.
- * Определения и лечения изменений в организме.
- * Придания сил организму.
- *+Назначения связи между изменениями, происходящими в организме и причинами их появления.
- ! Предназначение диагностической системы MYCIN:
- *+Диагностика и контроль состояния больного менингитом и инфекционным заболеванием.
- * Диагностика и контроль состояния больного всеми видами заболеваний.
- * Диагностика и контроль состояния больного всеми видами заболеваний, кроме инфекционных.
- * Не имеет возможности диагностирования.
- * Контроль состояния больного всеми видами заболеваний.
- ! Основные классы экспертной системы:
- * Предопределяющий, трансформирующий, контекстная помощь, мультиагентный.
- * Классификационный, трансформирующий, когнитивная графика, мультиагентный.
- * Классификационный, когнитивная графика, мультиагентный.
- * Трансформирующий, когнитивная графика, мультиагентный.
- *+Классификационный, предопределяющий, трансформирующий, мультиагентный.
- ! Классификация интеллектуальных информационных систем:
- *+Системы с интеллектуальным интерфейсом, экспертные системы, самообучающиеся системы, адаптивные информационные системы.
- * Системы с интеллектуальным интерфейсом, когнитивная графика, адаптивные информационные системы.
- * Системы с интеллектуальным интерфейсом, мультиагентные системы.
- * Экспертные системы, самообучающиеся системы, мультиагентные системы.
- * Экспертные системы, адаптивные информационные системы.
- ! HTML – это:
- * Программа просмотра WWW-документов.
- * Прикладная программа.
- *+Язык разметки гипертекстов.

- * Текст любого формата и графические рисунки.
- * Любые мультимедиа-файлы.
- ! HTTP (Hypertext Transfer Protocol)-это:
- * Язык разметки.
- * Протокол.
- * Язык программирования.
- * Гипертекст.
- *+Протокол передачи гипертекста.
- ! Какие расширения имеют документы HTML?
- *+.htm или .HTML.
- * .htm или .ht.
- * .htm или .html.
- * .htm или .html.
- * .htm или .html.
- ! HTML. Отдельные документы, составляющие пространство Web, называют:
- * Web.
- * Web - серверами.
- * Web - документами.
- * Web - узлами.
- *+Web - страницами.
- ! Назовите общую черту всех Web-страницы Интернета.
- * Они созданы с помощью средств языка Delphi.
- *+Они созданы с помощью средств языка HTML.
- * Они созданы с помощью средств языка ADA.
- * Они созданы с помощью средств языка C++.
- * Они созданы с помощью средств языка Visual Basic.
- ! Коды языка HTML, с помощью которых выполняется разметка исходного текста, называются:
- * Паролями.
- * Ключевыми словами.
- *+Тэгами.
- * Тагами.
- * Условиями.
- ! Что такое тэг?
- * Это набор текста.
- *+Это набор символов.
- * Это набор гипертекстов.
- * Это язык разметки гипертекста.
- * Это элемент языка программирования.
- ! Пару символов < > иногда называют:
- *+Угловыми скобками.
- * Скобками.
- * Кавычками.
- * Угловыми точками.
- * Квадратными скобками.
- ! Многие атрибуты требуют указания значения атрибута.
Это значение отделяется от ключевого слова знаком:
- *+=
- * :=
- * :
- * -
- * /
- ! Для просмотра Web-страницы в Интернете используются программы:
- * Microsoft Word или Word Pad.
- * Microsoft Access или Microsoft Works.
- *+Internet Explorer или NetScape Navigator.
- * HTMLPad или Front Page.
- * Microsoft Word или Microsoft Works.
- ! Элементы окна Internet Explorer:
- *+Строка меню, панель инструментов, путь адреса, рабочий стол, динамическое меню.

- * Строка меню, имя файла, папки, динамическое меню.
- * Строка меню, панель инструментов, рабочий стол.
- * Строка меню, панель инструментов, папки, рабочий стол, имя файла, динамическое меню.
- * Путь адреса.
- ! При создании гипертекста на Web страницах используется язык программирования:
- *+HTML.
- * HTTP.
- * PASCAL.
- * JAVA.
- * FORTRAN.
- ! HTML. Команда обновления после исправления Web-сайта:
- *+Вид - Обновить.
- * Вид - Остановить.
- * Вид - в виде WWW.
- * Избранное - Упорядочить.
- * Вид - Создать.
- ! Программы для просмотра и чтения файлов HTML-формата называются:
- * Провайдерами.
- * Брандмауэрами.
- * Шлюзами.
- * Интернет.
- *+Браузерами.
- ! Документ HTML состоит из:
- * Основного текста документа.
- * Основных тэгов разметки.
- *+Основного текста документа и тэгов разметки.
- * Основного рисунка и оператора.
- * Основного символа.
- ! Документ HTML состоит из разделов:
- * Тела документа.
- *+Заголовков и тела документа.
- * Заголовков и документа.
- * Заголовков.
- * Нет правильного ответа.
- ! HTML. Раздел заголовков заключен между тэгами:
- * <html>...</html>.
- * <body>...</body>.
- *
- * <p>...</p>.
- *+<head>...</head>.
- ! HTML. Между какими тэгами располагается тело документа?
- *+<body>...</body>.
- * <html>...</html>.
- * <p>...</p>.
- *
- * <head>...</head>.
- ! Для вставки изображения в документ HTML используется команда:
- *+.
- * <body background="ris.jpg">.
- * .
- * <input="ris.jpg">.
- * .
- ! HTML. Какой тэг используется для выделения абзаца, начинающегося с новой строки:
- *+<P>.
- *
.
- * <HR>.
- * <Table>.
- * <I>.

! HTML. Текст между метками <I> и </I> будет написан шрифтом:
* С подчеркиванием.
* Жирным.
* Подстрочным.
* Надстрочным.
*+Наклонным.
! HTML. Текст между метками <U> и </U> будет написан шрифтом:
* Подстрочным.
*+С подчеркиванием.
* Наклонным шрифтом.
* Надстрочным.
* Жирным.
! HTML. Текст между метками и будет написан шрифтом:
* Подстрочным.
* С подчеркиванием.
* Наклонным.
* Надстрочным.
*+Жирным.
! HTML. Атрибут BGCOLOR задает:
*+Цвет фона.
* Цвет шрифта.
* Цвет рамки.
* Фоновый рисунок.
* Цвет листа
! HTML. Функция тэга <CAPTION>:
*+Назначение заголовка таблицы.
* Удаление таблицы.
* Вставка таблицы.
* Объединение ячеек.
* Добавление строк.
! HTML. Напишите параметр назначения тексту типа ARIAL,
размера шрифта-4, цвета шрифта - красный:
*+.
* .
* .
* .
* .
! HTML. Тэг, определяющий фон экрана:
* <P>.
*
.
* <Table>.
* <I>.
*+BGCOLOR.
! HTML. HEIGHT=n(%) - это:
*+Высота рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом
высоты окна.
* Толщина рамки рисунка, задающаяся пикселем.
* Ширина рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом
ширины окна.
* Левые и правые части рисунка, задающиеся пикселем.
* Верхние и нижние части рисунка, задающиеся пикселем.
! HTML. WIDTH=n(%) - это:
* Высота рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом
высоты окна.
* Толщина рамки рисунка, задающаяся пикселем.
*+Ширина рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом
ширины окна.
* Левые и правые части рисунка, задающиеся пикселем.
* Верхние и нижние части рисунка, задающиеся пикселем.
! HTML. BORDER=n - это:
* Высота рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом

высоты окна.

- *+Толщина рамки рисунка, задающаяся пикселем.
- * Ширина рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом ширины окна.
- * Левые и правые части рисунка, задающиеся пикселем.
- * Верхние и нижние части рисунка, задающиеся пикселем.

! HTML. HSPACE=n - это:

- * Высота рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом высоты окна.
- * Толщина рамки рисунка, задающаяся пикселем.
- * Ширина рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом ширины окна.
- *+Левые и правые части рисунка, задающиеся пикселем.
- * Верхние и нижние части рисунка, задающиеся пикселем.

! HTML. VSPACE=n - это:

- * Высота рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом высоты окна.
- * Толщина рамки рисунка, задающаяся пикселем.
- * Ширина рисунка, задающаяся пикселем или процентным коэффициентом ширины окна.
- * Левые и правые части рисунка, задающиеся пикселем.

*+Верхние и нижние части рисунка, задающиеся пикселем.

! HTML. Тэг, определяющий строку таблиц:

- *+<TR>.
- * <TD>.
- * <TABLE>.
- * <CAPTION>.
- * <HR>.

! HTML. Тэг, определяющий столбец таблицы:

- *+<TD>.
- * <TR>.
- * <TABLE>.
- * <CAPTION>.
- * <HR>.

! HTML. Тэг маркированного списка:

- *+.
- * .
- * <TR>.
- * <TH>.
- * <TABLE>.

! HTML. Тэг нумерованного списка:

- * .
- *+.
- * <TR>.
- * <TH>.
- * <TABLE>.

! HTML. Значение атрибута border(тега table) это:

- * Целое число, которое определяет горизонтальное и вертикальное расстояние между ячейками.
- * Целое число, задающее горизонтальное и вертикальное расстояние между данными в ячейке и рамкой ячейки.
- *+Целое число, задающее толщину рамки таблицы в пикселях.
- * Целое число, определяющее ширину таблицы.
- * Задаёт цвет фона.

! HTML. Что определяет атрибут bordercolor тэга <table>?

- * Количество столбцов.
- *+Цвет рамки.
- * Горизонтальное выравнивание текста.
- * Горизонтальное и вертикальное расстояние между ячейками.
- * Вертикальное выравнивание заголовка.

! HTML. Текст, расположенный между метками и

воспринимается как:

- *+Ненумерованный список.
- * Нумерованный список.
- * Списки определений.
- * Таблица.
- * Текст.

! HTML. Текст, расположенный между метками ... воспринимается как:

- * Ненумерованный список.
- * Списки определений.
- *+Нумерованный список.
- * Таблица.
- * Текст.

! HTML. Текст, расположенный между метками <DL>...</DL> воспринимается как:

- * Ненумерованный список.
- *+Списки определений.
- * Нумерованный список.
- * Таблица.
- * Текст.

! HTML. Каждый новый элемент списка следует начинать с метки:

- *+.
- * <Lp>.
- * <LJ>.
- * <JI>.
- * <PI>.

! HTML. Функция тэга <TT>:

- *+Написать текст в машинописном виде.
- * Назначить фрагменту жирный шрифт.
- * Назначить тексту верхний индекс.
- * Назначить тексту нижний индекс.
- * Фрагмент текста подчеркнутый.

! HTML. Функция тэга <BIG>:

- *+Текст отображается больше, чем основной
- * Назначить фрагменту жирный шрифт.
- * Назначить тексту верхний индекс.
- * Назначить тексту нижний индекс.
- * Фрагмент текста подчеркнутый.

! HTML. Функция тэга <SMALL>:

- *+Текст отображается меньше, чем основной шрифт
- * Текст отображается больше, чем основной
- * Назначить фрагменту жирный шрифт.
- * Назначить тексту верхний индекс.
- * Назначить тексту нижний индекс.

! HTML. Функция тэга <SUP>:

- * Текст отображается меньше, чем основной шрифт
- * Текст отображается больше, чем основной
- * Назначить фрагменту жирный шрифт.
- *+Назначить тексту верхний индекс.
- * Назначить тексту нижний индекс.

! HTML. Функция тэга <SUB>:

- * Назначить фрагменту жирный шрифт.
- * Назначить тексту верхний индекс.
- *+Назначить тексту нижний индекс.
- * Текст подчеркнутый.
- * Текст пишется наклонным.

! HTML. Гиперссылка задается тэгом:

- * .
- * .
- *+текст.
- * <embed="http://www.da.ru">.

```

* <href="file.htm">текст</a>.
! HTML. Гиперссылки на Web - странице могут обеспечить переход:
* Только в пределах данной web - страницы.
* Только на web - странице данного сервера.
* На любую web - страницу данного региона.
*+На любую web - страницу любого сервера Интернет.
* На любой web - документ.
! HTML. Ссылка на адрес электронной почты задается тэгом:
* kompas@email.ru.
*+<a href="mailto:svetlana@narod.ru">текст</a>.
* <a href="mailto:marina@mail.ru">текст</a>.
* piter@mailru.com.
* <a href="mailto:svetlana@narod.ru">текст.
! В HTML переход от одного фрагмента текста к другому задается
с помощью тега:
* <A REF="[адрес перехода]">выделенный фрагмент текста</A>.
* <HREF="[адрес перехода]">выделенный фрагмент текста</A>.
* <A HREF="[адрес перехода]">выделенный фрагмент текста</A>.
* <A HR="[адрес перехода]">выделенный фрагмент текста</A>.
*+<A HREF="[адрес перехода]">выделенный фрагмент текста</A>.
! Тэг, который используется для горизонтальной линии:
* <P>.
* <BR>.
*+<HR>.
* <Table>.
* <I>.
! HTML. Для демонстрации образцов сообщений, выводимых на экран
программами рекомендуется использовать:
*+<STRONG> ... </STRONG>.
* <EM> ... </EM>.
* <var>...</var>.
* <code>...</code>.
* <body>...</body>.
! HTML. Для написания имен переменных рекомендуется использовать тэг:
* <STRONG>...</STRONG>.
* <EM>...</EM>.
*+<var>...</var> .
* <code>...</code>.
* <body>...</body>.
! HTML. Тэг, определяющий цвет гипертекстовой ссылки:
* TEXT.
* LINK.
*+VLINK.
* ALINK.
* BACKGROUND.
! HTML. Тэг, определяющий длину линий атрибутом ALIGN:
*+WIDTH.
* <IMC>
* COLOR.
* NOSHADE.
* SIZE.
! HTML. Тэг, определяющий толщину линий атрибутом ALIGN:
*+SIZE.
* <IMG>
* COLOR.
* NOSHADE.
* <HR>.
! HTML. Тэг, определяющий цвет линий:
* <IMG>
*+COLOR.
* NOSHADE.

```

- * <HR>.
- * SIZE.
- ! HTML. Теги <MARQUEE> и </MARQUEE> образуют:
- * Таблицу.
- * Картинку.
- * Строку.
- *+Бегущую строку.
- * Фильтр.
- ! HTML. Атрибут BEHAVIOR тэга <marquee> определяет:
- * Фоновый цвет.
- * Количество повторений бегущей строки.
- *+Характер текстовой анимации и принимает значения SCROLL, SLIDE, ALTERNATE.
- * Высоту бегущей строки в пикселях.
- * Расстояние в пикселях, на которое текст перемещается на один шаг.
- ! HTML. Атрибут VSPACE тэга <marquee> определяет:
- * Характер текстовой анимации и принимает значения SCROLL, SLIDE, ALTERNATE.
- * Интервал между шагами в миллисекундах.
- * Количество повторений бегущей строки.
- *+Размеры верхнего и нижнего полей в пикселях между внешним краем, бегущей строки и окном браузера.
- * Расстояние в пикселях, на которое текст перемещается за один шаг.
- ! HTML. Для создания фреймов используются тэги:
- * <frameset> и <frame>.
- * <frame> и <frame>.
- * <frameset> и <frame>.
- *+<frameset> и <frame>.
- ! HTML. Укажите три тэга для создания различного типа полей в форме:
- * <TEXTAREA>, <SELECT> и <INPUT>.
- * <TEXTAREA>, <SELECT> и <INPUT>.
- * <TEXTAREA>, <SELECT> и <INPUT>.
- *+<TEXTAREA>, <SELECT> и <INPUT>.
- * <TEXTAREA>, <SELECT> и <INPUT>.
- ! HTML. Какой тэг предназначен для построения поля с целью ввода многострочной текстовой информации?
- * <TEXTAREA>.
- * <SELECT>.
- * <INPUT>.
- *+<TEXTAREA> .
- * <INPUT>.
- ! HTML. Сколько атрибутов имеет тэг <option>?
- * 5.
- * 4.
- * 3.
- * 6.
- *+2.
- ! HTML. Тэг <Input>:
- * Используется для создания всплывающего меню или списка опций с полосой прокрутки.
- * Предназначен для построения поля, с целью ввода многострочной текстовой информации.
- * Устанавливает ширину поля.
- *+Предназначен для сбора информации различными способами, включая текстовые поля, поля для ввода пароля, переключатели, флажки.
- * Устанавливает длину поля.
- ! HTML. Атрибут maxlength тэга <input> определяет:
- * Обязательное название поля.
- * Размеры верхнего и нижнего полей в пикселях между внешним краем и окном браузера.

- * Ширину поля, т. е. длину строки.
- * Характер текстовой анимации и принимает значения SCROLL, SLIDE, ALTERNATE.
- *+Максимально возможное число символов, вводимых в поле.
- ! HTML. Атрибут TYPE тэга <INPUT> может принимать несколько значений:
- * Text, password.
- * Text, value, namesize.
- * Radiobox, reset, checkbox, text, password, submit.
- * Reset, submitbox.
- *+Radio, reset, checkbox, submit, password.
- ! HTML. Атрибут bordercolor тэга <table> определяет:
- * Количество столбцов, попадающих в данную ячейку, предназначенную для заголовка столбцов.
- *+Цвет рамки.
- * Горизонтальное выравнивание текста.
- * Горизонтальное и вертикальное расстояния между ячейками.
- * Вертикальное выравнивание заголовка.
- ! HTML. Атрибут Rows тэга <textarea>:
- * Определяет обязательное название поля.
- * Определяет размеры верхнего и нижнего полей в пикселях между внешним краем "бегущей строки" и окном браузера.
- * Устанавливает ширину поля, т. е. длину строки.
- * Определяет характер текстовой анимации и принимает значения SCROLL, SLIDE, ALTERNATE.
- *+Устанавливает высоту поля, т. е. число строк в нем.
- ! HTML. Атрибут Cols тэга <textarea>:
- * Определяет обязательное название поля.
- * Определяет размеры верхнего и нижнего полей в пикселях между внешним краем "бегущей строки" и окном браузера.
- *+Устанавливает ширину поля, т. е. длину строки.
- * Определяет характер текстовой анимации и принимает значения SCROLL, SLIDE, ALTERNATE.
- * Устанавливает высоту поля, т. е. число строк в нем.
- ! Электронный адрес веб-портала электронного правительства РК:
- *+www.e.gov.kz
- * www.e.kz
- * www.aic.gov.kz
- * www.aic.kz
- * www.aik.gov.kz
- ! Портал ЭП РК был создан:
- *+12.04.2006
- * 17.11.1997
- * 12.04.2007
- * 14.04.2007
- * 20.07.2007
- ! Первый этап развития ЭП в РК:
- *+Информационный.
- * Интерактивный.
- * Транзакционный.
- * Информационное общество.
- * Демократическое общество.
- ! Второй этап развития ЭП в РК:
- * Информационный.
- *+Интерактивный.
- * Транзакционный.
- * Информационное общество.
- * Демократическое общество.
- ! Третий этап развития ЭП в РК:
- * Информационный.
- * Интерактивный.
- *+Транзакционный.

- * Информационное общество.
- * Демократическое общество.
- ! Что означает G2C:
- *+Взаимодействие государства с гражданами.
- * Взаимодействие государства с частным бизнесом.
- * Взаимодействие государства с государственным аппаратом.
- * Взаимодействие частного бизнеса с гражданами.
- * Взаимодействие частного бизнеса с правительством.
- ! Что означает G2B:
- * Взаимодействие государства с гражданами.
- *+Взаимодействие государства с частным бизнесом.
- * Взаимодействие государства с государственным аппаратом.
- * Взаимодействие частного бизнеса с гражданами.
- * Взаимодействие частного бизнеса с другими правительствами.
- ! Что означает G2G:
- * Взаимодействие государства с гражданами.
- * Взаимодействие государства с частным бизнесом.
- *+Взаимодействие государства с государственным аппаратом.
- * Взаимодействие частного бизнеса с гражданами.
- * Взаимодействие частного бизнеса с другими правительствами.
- ! Внешний контур ЭП РК:
- * G2C, G2B, G2G.
- *+G2C, G2B.
- * G2B, G2G.
- * G2G.
- * G2C, G2G.
- ! Внутренний контур ЭП РК:
- * G2C, G2B, G2G.
- * G2C, G2B.
- * G2B, G2G.
- *+G2G.
- * G2C, G2G.
- ! Услуга, осуществляемая средствами информационно-коммуникационных средств:
- *+Е - услуга.
- * Е - правительство.
- * Е - банкинг.
- * Поставщики е - услуг.
- * Потребители е - услуг.
- ! Использование виртуального пространства для совершенствования моделей оказания услуг и повышения эффективности функционирования органов власти и государственных учреждений называется:
- * Е- услугой.
- *+Е-правительством.
- * Е-банкингом.
- * Поставщиком е-услуг.
- * Потребителем е-услуг.
- ! Управление банковскими счетами с организацией доступа через Интернет называется:
- * Е - услугой.
- * Е - правительством.
- *+Е - банкингом.
- * Поставщиком е - услуг.
- * Потребителем е - услуг.
- ! Укажите название государственных органов, организации и иных хозяйствующих субъектов, предоставляющих услуги средствами ИКТ:
- * Е- услуга.
- * Е - правительство.
- * Е - банкинг.
- *+Поставщики е - услуг.
- * Потребители е - услуг:

! Граждане, государственные органы, организации и иные хозяйствующие субъекты, использующие услуги е-правительства называются:

- * Е-услугами.
- * Е-правительством.
- * Е-банкинг.
- * Поставщиком е-услуг.
- *+Потребителями е-услуг.

! Неравные возможности в использовании ИКТ различными социальными группами населения ввиду различного уровня образования и доступа к информации называется:

- * Е-услугой.
- * Е - правительством.
- * Е - банкингом.
- * Поставщиком е-услуг.
- *+Информационным неравенством.

! Совокупность последовательных действий, направленных на осуществление административных и иных процессов, конечным результатом которых является

достижение функциональных целей поставщиков е-услуг:

- * Е-услуга.
- * Е-правительство.
- * Е-банкинг.
- *+Регламент е-услуги.
- * Информационное неравенство.

! Набор электронных цифровых символов, созданный средствами электронной цифровой подписи и подтверждающий достоверность электронного документа, его принадлежность и неизменность содержания называется:

- *+Электронной цифровой подписью.
- * Е - правительством.
- * Е - банкингом.
- * Регламентом е-услуги.
- * Информационным неравенством.

! Документ, в котором информация представлена в электронно-цифровой форме и удостоверена посредством электронной цифровой подписи называется:

- * Электронной цифровой подписью.
- *+Электронным.
- * Е - банкингом.
- * Регламентом е - услуг.
- * Информационным неравенством.

! Информационная система, предоставляющая единую точку доступа ко всем электронным услугам и электронным информационным ресурсам "электронного правительства" называется:

- * Электронной цифровой подписью.
- * Электронным документом.
- * Е - банкингом.
- *+Веб-порталом "электронного правительства".
- * Информационным неравенством.

! Передача электронных информационных ресурсов и обеспечение доступа физических лиц к электронным информационным ресурсам и информационным системам местных государственных органов путем применения информационных технологий называется:

- * Электронной цифровой подписью.
- * Электронным документом.
- *+Электронным акиматом.
- * Веб-порталом "электронного правительства".
- * Информационным неравенством.

! Основные этапы формирования ЭП в РК:

- *+информационный, интерактивный, транзакционный.
- * информационный, информационное общество, транзакционный.
- * интерактивный, информационное общество, транзакционный.

- * информационный, информационное общество.
- * информационный, интерактивный, демократическое общество.
- ! Портал и шлюз е-правительства, "платежный шлюз", национальная идентификационная система, единая транспортная среда государственных органов являются:
- *+Базовыми компонентами "электронного правительства".
- * Базовыми компонентами правительства.
- * Базовыми компонентами формирования ЭП интерактивного этапа.
- * Компонентами "правительственного шлюза".
- * Базовыми компонентами формирования ЭП информационного этапа.
- ! Аббревиатура взаимодействия правительственных учреждений между собой и с местными органами государственного управления:
- *+G2G.
- * G2C.
- * G2B.
- * B2C.
- * D2B
- ! Аббревиатура взаимодействия между правительственными учреждениями и гражданами страны:
- * government to government -G2G.
- *+government to citizens - G2C.
- * government to business - G2B.
- * Внешний контур
- * Внутренний контур
- ! Взаимодействие между правительственными учреждениями и субъектами бизнеса
- * government to government -G2G.
- * government to citizens - G2C.
- *+government to business - G2B.
- * Внешний контур
- * Внутренний контур
- ! Государственная программа формирования "электронного правительства" в Республике Казахстан на 2005-2007 годы утверждена указом Президента Республики Казахстан от:
- *+10.11.2004ж. №1471.
- * 13.10.2006ж. №995.
- * 25.10.2005ж. №991.
- * 18.08.2003ж. №1166
- * 11.10.2004ж. №1459
- ! Программа снижения информационного неравенства в Республики Казахстан на 2007-2009 годы утверждена Постановлением Правительства от:
- *+13.10.2006ж. №995.
- * 10.11.2004ж. №1471.
- * 25.10.2005ж. №991.
- * 18.08.2003ж. №1166.
- * 11.10.2004ж. №1459.
- ! Последовательность электронных цифровых символов, известная владельцу регистрационного свидетельства и предназначенная для создания электронной цифровой подписи с использованием средств электронной цифровой подписи называется:
- * Регистрационным свидетельством.
- * Электронным акиматом.
- * Электронным документом.
- *+Закрытым ключом электронной цифровой подписи.
- * Открытым ключом электронной цифровой подписи.
- ! Последовательность электронных цифровых символов, доступная любому лицу и предназначенная для подтверждения подлинности электронной цифровой подписи в электронном документе называется:
- * Регистрационным свидетельством.
- * Электронным акиматом.

- * Электронным документом.
- * Закрытым ключом электронной цифровой подписи.
- *+Открытым ключом электронной цифровой подписи.

! К какому поколению относятся языки Ассемблера?

- * Первому поколению.
- *+Второму поколению.
- * Третьему поколению.
- * Четвертому поколению.
- * Пятому поколению.

! К какому поколению относится язык ФОРТРАН?

- * Первому поколению.
- * Второму поколению.
- *+Третьему поколению.
- * Четвертому поколению.
- * Пятому поколению.

! В каком году был создан язык ФОРТРАН?

- *+В 1955 году.
- * В 1960 году.
- * В 1965 году.
- * В 1970 году.
- * В 1980 году.

! В каком году был создан язык АЛГОЛ?

- * В 1955 году.
- *+В 1960 году.
- * В 1965 году.
- * В 1970 году.
- * В 1980 году.

! В каком году был создан один из наиболее популярных языков программирования БЭЙСИК?

- * В 1955 году.
- * В 1960 году.
- *+В 1965 году.
- * В 1970 году.
- * В 1980 году.

! В каком году был создан язык Паскаль?

- * В 1955 году.
- * В 1960 году.
- * В 1965 году.
- *+В 1970 году.
- * В 1980 году.

! В каком году был создан один из самых мощных языков программирования ADA?

- * В 1955 году.
- * В 1960 году.
- * В 1965 году.
- * В 1970 году.
- *+В 1980 году.

! Бэйсик, Паскаль - это языки:

- * Первого поколения.
- * Второго поколения.
- *+Третьего поколения.
- * Четвертого поколения.
- * Пятого поколения.

! Clipper, dBase, SuperCalc - это языки программирования:

- * Первого поколения.
- * Второго поколения.
- * Третьего поколения.
- *+Четвертого поколения.
- * Пятого поколения.

! Какие языки программирования относятся пятому поколению?

- * ФОРТРАН, Ассемблер.

- * Ада, БЭЙСИК.
- * Паскаль, Си.
- *+ЛИСП, ПРОЛОГ.
- * ФОРТРАН, ПРОЛОГ.
- ! Какие языки программирования относятся к декларативным?
- *+ЛИСП, ПРОЛОГ.
- * ФОРТРАН, Ассемблер.
- * Паскаль, Си.
- * Ада, БЭЙСИК.
- * ФОРТРАН, ПРОЛОГ.
- ! Какие языки программирования не относятся к процедурным?
- * ФОРТРАН, Ассемблер.
- *+ЛИСП, ПРОЛОГ.
- * Ада, БЭЙСИК.
- * Паскаль, Си.
- * ФОРТРАН, ПРОЛОГ.
- ! К языкам низкого уровня относятся:
- *+Языки первого и второго поколения.
- * Языки второго и третьего поколения.
- * Языки третьего и четвертого поколения.
- * Языки пятого поколения.
- * Языки первого и пятого поколения.
- ! К языкам высокого уровня относятся:
- * Языки первого и второго поколения.
- * Языки второго и третьего поколения.
- *+Языки третьего и четвертого поколения.
- * Языки пятого поколения.
- * Языки первого и пятого поколения.
- ! Укажите правильный порядок этапов программирования:
- * Программирование, системный анализ, конструирование программы.
- *+Системный анализ, конструирование программы, программирование.
- * Системный анализ, программирование, конструирование программы.
- * Конструирование программы, программирование, системный анализ.
- * Конструирование программы, системный анализ, программирование.
- ! Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул – это:
- * Процесс.
- * Объект.
- * Действие.
- *+Инструкция.
- * Программа.
- ! Программа – это:
- * Совокупность строгих предписаний-приказов для исполнителя.
- * Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул.
- *+Инструкция, описывающая процесс и состоящая из составных частей.
- * Действие, которое можно разложить на составные части.
- * Правила выполнения определенных действий.
- ! Процесс – это:
- * Совокупность строгих предписаний-приказов для исполнителя.
- * Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул.
- * Инструкция, описывающая процесс и состоящая из составных частей.
- *+Действие, которое можно разложить на составные части.
- * Правила выполнения определенных действий.
- ! Алгоритм – это:
- *+Совокупность строгих предписаний-приказов для исполнителя.
- * Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул.
- * Инструкция, описывающая процесс и состоящая из составных частей.
- * Действие, которое можно разложить на составные части.
- * Правила выполнения определенных действий.
- ! Исполнители делятся на неформальные и формальные. Укажите

неформального исполнителя:

- * Робот.
- *+Человек.
- * Язык программирования.
- * Компьютер.
- * Тело программы.
- ! Какое свойство не относится к свойствам алгоритма?
- * Дискретность.
- * Массовость.
- * Компактность.
- * Результативность.
- *+Функциональность.
- ! Свойство алгоритма, представляющее собой последовательность выполненных один за другим отдельно законченных шагов:
- * Массовость.
- *+Дискретность.
- * Понятность.
- * Результативность.
- * Детерминированность.
- ! Свойство алгоритма, обеспечивающее нужный результат за конечное число шагов:
- * Массовость.
- * Дискретность.
- * Понятность.
- *+Результативность.
- * Детерминированность.
- ! Свойство алгоритма, характеризующее его применение для решения целого класса однотипных задач, с разными входными данными:
- * Понятность.
- * Дискретность.
- * Определенность.
- * Результативность.
- *+Массовость.
- ! Свойство алгоритма, характеризующее его о том, что надо делать для исполнения этого алгоритма:
- *+Понятность.
- * Дискретность.
- * Определенность.
- * Результативность.
- * Массовость.
- ! Свойство алгоритма, характеризующее его о том, что он должен быть четко и недвусмысленно определен и не должен допускать произвольной трактовки исполнителю:
- * Понятность.
- * Дискретность.
- *+Определенность.
- * Результативность.
- * Массовость.
- ! К формам записи алгоритма не относится:
- * Словесная.
- *+Звуковая.
- * Графическая.
- * Псевдокоды.
- * Программная.
- ! Алгоритм, в котором последовательность операций при исполнении совпадает с порядком их следования в записи алгоритма и не зависит от конкретных значений входных данных:
- *+Линейный алгоритм.
- * Разветвляющийся алгоритм.
- * Циклический алгоритм.
- * Словесный алгоритм.

- * Графический алгоритм.
- ! Алгоритм, в котором последовательность операций определяется проверкой условия:
- * Линейный алгоритм.
- *+Разветвляющийся алгоритм.
- * Циклический алгоритм.
- * Словесный алгоритм.
- * Графический алгоритм.
- ! Алгоритм, в котором неоднократно повторяются одни и те же предписания:
- * Линейный алгоритм.
- * Разветвляющийся алгоритм.
- *+Циклический алгоритм.
- * Словесный алгоритм.
- * Графический алгоритм.
- ! Какой из документов является алгоритмом:
- * Правила техники безопасности.
- * Расписание уроков.
- *+Инструкция по приготовлению пищи.
- * Список класса.
- * График дежурства.
- ! Искусственный язык, предназначенный для записи алгоритмов решения задач на ЭВМ называется:
- * Машинным языком.
- * Формальным языком.
- * Алгоритмизацией.
- * Языком моделирования.
- *+Языком программирования.
- ! Языком самого низкого уровня является язык:
- * Символический ассемблер.
- *+Ассемблер.
- * html.
- * Basic.
- * Pascal.
- ! В выражении $a+b$ делить на $c+d$ расставить скобки таким образом, чтобы получилось выражение:
- *+ $(a+b) / (c+d)$.
- * $a + (b/c) + d$.
- * $a + (b/c+d)$.
- * $a+b / (c+d)$.
- * $(a+b) / c+d$.
- ! Описание процесса вычисления на основе определенных правил:
- * Диаграмма.
- * Слово.
- *+Алгоритм.
- * График.
- * Схема.
- ! Какая геометрическая фигура в блок-схеме отвечает за выполнение арифметических операций:
- * Ромб.
- *+Прямоугольник.
- * Эллипс.
- * Треугольник.
- * Параллелограмм.
- ! Какой геометрической фигурой в блок-схеме обозначается блок, выполняющий процесс проверки или сравнения любого условия:
- * +Ромб.
- * Прямоугольник.
- * Эллипс.
- * Треугольник.
- * Параллелограмм.

- ! Какой геометрической фигурой в блок-схеме обозначится блок, выполняющий процессы начала и конца:
- * Ромб.
- * Прямоугольник.
- *+Эллипс.
- * Треугольник.
- * Параллелограмм.
- ! Какой геометрической фигурой в блок-схеме обозначится блок, выполняющий процессы ввода и вывода данных:
- * Ромб.
- * Прямоугольник.
- * Эллипс.
- * Треугольник.
- *+Параллелограмм.
- ! Какой выполняющий блок в блок-схеме обозначает Прямоугольник:
- *+Блок, выполняющий арифметические операции.
- * Блок, выполняющий процесс проверки или сравнения любого условия.
- * Блок, выполняющий процессы начала и конца.
- * Блок для ввода и вывода данных.
- * Для вывода на печать.
- ! Какой выполняющий блок в блок-схеме обозначает Эллипс:
- * Блок, выполняющий арифметические операции.
- * Блок, выполняющий процесс проверки или сравнения любого условия.
- *+Блок, выполняющий процессы начала и конца.
- * Блок для ввода и вывода данных.
- * Для вывода на печать.
- ! Какой выполняющий блок в блок-схеме обозначает Параллелограмм:
- * Блок, выполняющий арифметические операции.
- * Блок, выполняющий процесс проверки или сравнения любого условия.
- * Блок, выполняющий процессы начала и конца.
- *+Блок для ввода и вывода данных.
- * Для вывода на печать.
- ! Совокупность программ и сопровождающей их документации, предназначенная для решения задачи на ПК, называется:
- * Прикладной системой.
- *+Программным обеспечением.
- * Документацией.
- * Сервисной системой.
- * Системой программирования.
- ! Программное обеспечение, необходимое для управления компьютером, для создания и поддержки выполнения других программ пользователя, а также для предоставления пользователю набора всевозможных услуг называется:
- * Прикладным.
- * Общим.
- *+Системным.
- * Пользовательским.
- * Сервисным.
- ! Совокупность программ управляющих работой всех устройств ПК и процессом выполнения прикладных программ называется системой:
- *+Операционной.
- * Прикладной.
- * Сервисной.
- * Тестовой.
- * Диагностической.
- ! Программа, предназначенная для перевода программы, написанной на алгоритмическом языке, на машинный язык программирования называется:
- * Программатором.
- * Табулятором.
- * Идентификатором.

- * Автоматом.
- *+Транслятором.
- ! Программа, которая представляет собой набор двоичных чисел и предназначена для выполнения процессором, называется:
- * Ассемблером.
- *+Машинным кодом.
- * Транслятором.
- * Компилятором.
- * Интерпретатором.
- ! Системы программирования предназначены:
- *+Для разработки программного обеспечения.
- * Записи программ на языке программирования.
- * Отладки программ.
- * Алгоритмизации решения задачи.
- * Для обслуживания системных программ.
- ! Вычислить значение выражения $a = (x-1) + \text{sqr}(x) + 5$ при $x=2$:
- * 7.
- * 11.
- *+10.
- * 6.
- * 15.
- ! Программа, переводящая весь текст программы в машинный код, называется:
- *+Компилятором.
- * Интерпретатором.
- * Отладчиком.
- * Сборщиком.
- * Транслитерацией.
- ! Перевод программы на машинный язык программирования называется:
- *+Трансляцией.
- * Отладкой.
- * Тестированием.
- * Модификацией.
- * Формализацией.
- ! Действие – это:
- * Процесс, который можно разложить на составные части.
- * Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул.
- * То, над чем оно совершается и по изменению состояния которого можно судить о результате этого действия.
- *+Нечто, что имеет конечную продолжительность и приводит к желаемому результату.
- * Совокупность строгих предписаний – приказов для исполнителя.
- ! Объект – это:
- * Процесс, который можно разложить на составные части.
- * Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул.
- *+То, над чем это действие совершается и по изменению состояния которого можно судить о результате этого действия.
- * Нечто, что имеет конечную продолжительность и приводит к желаемому результату.
- * Совокупность строгих предписаний-приказов для исполнителя.
- ! Алгоритмический язык – это:
- * Совокупность строгих предписаний-приказов для исполнителя.
- * Язык программирования.
- *+Система обозначений и правил для единообразной и точной записи алгоритмов и их исполнения.
- * Описание действия с помощью некоторого языка или системы формул.
- * Нечто, что имеет конечную продолжительность и приводит к желаемому результату.
- ! Диалоговые алгоритмы – это:
- * Алгоритмы, задающие процессы вычислений на ПК.
- * Алгоритмы, управляющие роботами, станками и т. д.

- * Алгоритмы построения графических изображений на дисплеях ПК.
- *+Алгоритмы ведения диалога с ПК.
- * Алгоритмы, обрабатывающие данные.
- ! Вычислительные алгоритмы:
- *+Задают процессы вычислений на ПК.
- * Управляют роботами, станками и т. д.
- * Алгоритмы построения графических изображений на дисплеях ПК.
- * Ведут диалоги с ПК.
- * Обрабатывают данные.
- ! Графические алгоритмы - это:
- * Алгоритмы, задающие процессы вычислений на ПК.
- * Алгоритмы, управляющие роботами, станками и т. д.
- *+Алгоритмы построения графических изображений на дисплеях ПК.
- * Алгоритмы ведения диалога с ПК.
- * Алгоритмы, обрабатывающие данные.
- ! Укажите ЭВМ четвертого поколения:
- * "Минск-22", "БЭСМ-6".
- * "МЭСМ", "БЭСМ".
- * IBM-360, ЕС-1022, ЕС-1035.
- * "Урал-2".
- *+IBM PS, Mackintosh, Pentium, СуперЭВМ.